1. Que son las interfaces

R//Es un intermediario entre un controlador y una clase abstracta, una interfaz contiene una lista o colección de métodos abstractos o datos cuyo valor sigue siendo constante y en la que solo pueden haber métodos publicos.

1. Que son las clases abstractas

R// una clase abstracta es una clase donde solo se crean métodos pero sin indicar como van a trabajar, es decir, se escriben sin cuerpo por ende su nivel de abstracción es muy grande y no pueden ser instanciados, sin embargo es posible añadirles cuerpo cuando no se especifica su modificador de acceso.

1. Crear la interface para productos que contenga las propiedades, NomproProducto, Categoria, Precio y métodos CalcularEnvio e implementar la interface a la clase producto
2. Crear una clase abstracta calculadora con sus métodos, suma, resta, multiplicación y división

* Se debe validar que solo acepte números
* Aplicar la clase abstracta a la clase CalculadoraDigital
* Solicitar los valores al usuario por consola
* Aplicar lo visto en la practica 1